

FICHA TÉCNICA

Diseño que protege. comodidad que perdura



MANGA RES

Certificaciones y ensayos



- Sistema de Gestión de Calidad (SGC) – Certificación EN ISO 9001:2015
- Ropa de protección para las actividades de soldadura y técnicas afines – certificación EN ISO 11611:2015
- Reconocimiento de material – Informe de ensayo F303-2022
- Determinación del espesor - Informe de ensayo F304-2022
- Resistencia a la flexión - Informe de ensayo F305-2022
- Resistencia al desgarro - Informe de ensayo F306-2022
- Resistencia a la tracción y porcentaje de elongación - Informe de ensayo F307-2022

Especificaciones técnicas

Garantía

Las mangas en cuero res para soldador son una prenda de protección diseñada para cubrir los brazos y protegerlos de chispas, salpicaduras de metal fundido y llamas durante el proceso de soldadura. Están hechas de cuero resistente al calor y ofrecen una barrera de protección adicional para los brazos. Las mangas en cuero res para soldador suelen tener una longitud de aproximadamente 50 cm a 60 cm, lo que proporciona una cobertura adecuada desde el hombro hasta la muñeca. Están diseñadas para ser ajustables y se pueden asegurar alrededor del brazo mediante, correas o hebillas para un ajuste seguro y cómodo

Ante cualquier defecto y/o inconformidad de fábrica, usted puede comunicarse con su distribuidor más cercano, o escribirnos directamente a ventas@grupohunter.pe; El distribuidor no será responsable de ninguna lesión, agravio o menoscabo personal o patrimonial que derive del uso incorrecto de este producto. Antes de utilizar el producto, asegúrese de que es apropiado para las labores pretendidas.

Empaque

- **Presentación:** Par
- **Modelo:** Clásico
- **Talla:** Estándar
- **Material:** Cuero Res Nacional
- **Color:** Amarillo
- **Espesor:** 1.2mm
- **Hilo:** Rio Poliéster 20/3 Industrial
- **Costura:** Recta 2mm

- 10 unidades.

OP-R-001 Ficha Técnica del Producto / v 0.0. / 01-01-2024
CUALQUIER COPIA IMPRESA DE ESTE DOCUMENTO SERA CONSIDERADO COMO COPIA NO CONTROLADA



EN 11611

